

ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ (ΠΕ50/70)

A. Εκπαιδευτικά λογισμικά (κατά κανόνα ανοικτού τύπου) για επιμέρους γνωστικά αντικείμενα ή λογισμικά για ανάπτυξη δεξιοτήτων υψηλού επιπέδου.

B. λογισμικά γενικής χρήσης που μπορούν να χρησιμοποιηθούν ως γνωστικά εργαλεία ή ως εργαλεία παραγωγικότητας στην πρωτοβάθμια εκπαίδευση.

Γ. Εκπαιδευτικά λογισμικά (ανοικτού και κλειστού τύπου), τα οποία κρίνεται σκόπιμο να γνωρίζουν οι εκπαιδευτικοί

Α' ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ: ΛΟΓΙΣΜΙΚΑ ΓΝΩΣΤΙΚΩΝ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ

1. Ιστορικός Άτλαντας CENTENNIA, για το μάθημα της Ιστορίας
2. Revelation Natural Art, για την ανάπτυξη δημιουργικότητας, την επικοινωνία και την έκφραση στην προσχολική και την πρώτη σχολική ηλικία
3. Ιδεοκατασκευές, για το μάθημα της Γλώσσας και την ανάπτυξη της γραπτής έκφρασης
4. Εκπαιδευτικό Λογισμικό Μαθηματικά Γ', Δ', Ε' & ΣΤ' Δημοτικού (2 CD ROMs),
5. Ανακαλύπτω τις μηχανές (Μελέτη Περιβάλλοντος και Φυσικές Επιστήμες)
6. Δημιουργός Μοντέλων II ή Modelling Space, για εννοιολογική χαρτογράφηση και μοντελοποίηση σε διάφορα γνωστικά αντικείμενα
7. Γαία II (Φυσικές Επιστήμες, Ε' & ΣΤ')
8. Χελωνόκοσμος (απαιτεί να είναι εγκατεστημένο το λογισμικό Αβάκιο) για ανάπτυξη προγραμματιστικών δεξιοτήτων.
9. Hot Potatoes (επιτρέπει την ηλεκτρονική αξιολόγηση μέσω ανάπτυξης ερωτήσεων πολλαπλών επιλογών και τη δημιουργία ασκήσεων και σταυρολέξων)

10. TuxPaint (ελεύθερο λογισμικό ζωγραφικής και δημιουργίας κόμικς για ανάπτυξη δημιουργικότητας)
11. Inspiration (για εννοιολογική χαρτογράφηση)
12. The Geometer's Sketchpad (λογισμικό δυναμικής γεωμετρίας)
13. MicroWorldsPro (προγραμματιστικό εργαλείο)
14. Κλειστού Τύπου για Γλώσσα: Εκπαιδευτικό Λογισμικό (CD-ROM): Γλώσσα Α' & Β' Δημοτικού (Παιδαγωγικό Ινστιτούτο) ή Λογομάθεια
15. Κλειστού Τύπου για Μαθηματικά: Εκπαιδευτικό Λογισμικό (CD-ROM) Μαθηματικά Α' & Β' Δημοτικού (Παιδαγωγικό Ινστιτούτο)
16. Ανακαλύπτω τη Φύση (Μελέτη Περιβάλλοντος για μικρές ηλικίες)
17. Κλειστού Τύπου για Ιστορία: Ιστορία της Νεότερης και Σύγχρονης Ελλάδας (CD-ROM) ή Το 21 Εν Πλω.

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ	ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤ Α ΔΙΕΡΕΥΝΗΣΗΣ & ΑΝΑΚΑΛΥΨΗΣ	ΣΥΣΤΗΜΑ ΚΑΘΟΛΗΓΟΥΜΕΝΗΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ	ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΔΙΕΡΕΥΝΗΣΗΣ ΚΑΙ ΑΝΑΚΑΛΥΨΗΣ ΜΕ ΔΙΑΘΕΜΑΤΙΚΗ ΠΡΟΣΕΓΓΙΣΗ
Εκπαιδευτικό Λογισμικό (CD-ROM) Μαθηματικά Α' & Β' Δημοτικού (Παιδαγωγικό Ινστιτούτο)		V	
Εκπαιδευτικό Λογισμικό (CD-ROM) Ιστορία Γ' & Δ' Δημοτικού,		V	
Εκπαιδευτικό Λογισμικό (CD-ROM) Ιστορία Ε' & ΣΤ' Δημοτικού,		V	
Εκπαιδευτικό Λογισμικό (CD-ROM) Γλώσσα Α' & Β' Δημοτικού		V	
Εκπαιδευτικό Λογισμικό (CD-ROM) Γλώσσα Γ' & Δ' Δημοτικού,		V	
Εκπαιδευτικό Λογισμικό (CD-ROM) Γλώσσα Ε' & ΣΤ' Δημοτικού,		V	
Εκπαιδευτικό Λογισμικό (CD-ROM) Φυσικά Ε' & ΣΤ' Δημοτικού		V	
Εκπαιδευτικό Λογισμικό (CD-ROM) Μαθηματικά Γ' & Δ' Δημοτικού, (Παιδαγωγικό Ινστιτούτο)	V		
Εκπαιδευτικό Λογισμικό (CD-ROM) Μαθηματικά Ε' & ΣΤ' Δημοτικού,	V		
The geometer's sketchpad (Γεωμετρία Ε' & ΣΤ')	V		
Cabri Γεωμέτρης (Γεωμετρία Ε' & ΣΤ')	V		
Εικονικά Εργαστήρια (Edmark Virtual Lab) (Φυσικές Επιστήμες, Ε' & Γαία II (περιβάλλον προσομοίωσης για Φυσικές	V		

Επιστήμες, Ε' & ΣΤ')			
Ταξινομούμε (βάση δεδομένων για Μαθηματικά, Ε' & ΣΤ')	V		
Χελωνόκοσμος (προγραμματιστικό περιβάλλον για Μαθηματικά, Ε' & ΣΤ')	V		
Ελληνική Επανάσταση: Το 21 εν Πλω (Ιστορία Ε' & ΣΤ' Δημοτικού)		V	
Ιστορία Νεότερης και Σύγχρονης Ελλάδας (CD-ROM) (Ιστορία Ε' & ΣΤ' Δημοτικού)		V	
Εγκυκλοπαίδεια του ανθρώπινου σώματος (Μελέτη Περιβάλλοντος)		V	
Ανακαλύπτω τη Γη (Μελέτη Περιβάλλοντος)		V	
Ανακαλύπτω τις μηχανές (Φυσικές Επιστήμες)		V	
Ανακαλύπτω τη Φύση (Μελέτη Περιβάλλοντος)		V	
Λογομάθεια (Γλώσσα για τις μεγάλες τάξεις του Δημοτικού)		V	
Ιδεοκατασκευές (Γλώσσα – γραπτή έκφραση για τις μεγάλες τάξεις του Δημοτικού)		V	
Κύτταρο, Μία πόλη (Cell City) (Μελέτη Περιβάλλοντος)		V	
Γεωλογία – Γεωγραφία Α' & Β' Γυμνασίου (μπορεί να χρησιμοποιηθεί στη Μελέτη Περιβάλλοντος για τις τελευταίες τάξεις του Δημοτικού)		V	
Ιστορικός Ατλαντας CENTENNIA (Ιστορία)	V		
Revelation Natural Art (ανάπτυξη δημιουργικότητας, επικοινωνία, έκφραση)	V		
Ψηφιακό Λεξικό (Τριανταφυλλίδη) – Κέντρο Ελληνικής Γλώσσας	V		
Σώματα Κειμένων – VKέντρο Ελληνικής Γλώσσας (Γλώσσα, Δ', Ε' & ΣΤ')	V		
Εκπαιδευτικός Θησαυρός Ελληνικών Κειμένων (Ινστιτούτο Επεξεργασίας Λόγου)	V		
Δημιουργός Μοντέλων ΙΙ (σύστημα μοντελοποίησης για διάφορα γνωστικά αντικείμενα)			V
ModellingSpace (σύστημα εννοιολογικής χαρτογράφησης και μοντελοποίησης για διάφορα γνωστικά αντικείμενα που επιτρέπει συνεργατικές χρήσεις από απόσταση)			V
Microworlds Pro (περιβάλλον προγραμματισμού με τη γλώσσα Logo)			V
Tabletop jr (περιβάλλον για			V

διαχείριση δεδομένων			
Inspire Data (περιβάλλον για διαχείριση δεδομένων)			V
Σύστημα Ρομποτικής Robolab (περιβάλλον ρομποτικής και προγραμματισμού που επιτρέπει την κατανόηση της τεχνολογίας)			V

ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΘΟΔΗΓΟΥΜΕΝΗΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ ΓΙΑ ΠΡΟΣΧΟΛΙΚΗ ΚΑΙ ΠΡΩΤΗ ΣΧΟΛΙΚΗ ΗΛΙΚΙΑ

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΑ	ΚΑΘΟΔΗΓΟΥΜΕΝΗ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑ
Ο Ξεφτέρης στη χώρα των γραμμάτων (SIEM)	V
Χαρούμενη Αριθμοχώρα (Εκδόσεις Γενναδίου Σχολής)	V
Το σπίτι του Μήγκι	V
Αλφαβήτα με τον Ζαχαρία	V
ΝΗΠΙΑΓΩΓΕΙΟ	V
Street adventure	V
Σάλτο και Ζέλια (Προσχολική Αγωγή)	V
Η τάξη μου: Προσχολική αγωγή (Polaris)	V
RAMKid (Σειρά εκπαιδευτικών εφαρμογών, Δημοσιογραφικός Οργανισμός Λαμπράκη)	V

ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΥΠΕΡΜΕΣΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΑ	Δημιουργία
Hot Potatoes	για δημιουργία ασκήσεων και σταυρολέξων
Αβάκιο	περιβάλλον ανάπτυξης εφαρμογών για διάφορα γνωστικά αντικείμενα)
Περιβάλλοντα δημιουργίας Blogs	
POWER POINT	Πολυμεσική εφαρμογή

ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΕΚΦΡΑΣΗΣ ΚΑΙ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΤΗΤΑΣ ΓΙΑ ΜΙΚΡΕΣ ΗΛΙΚΙΕΣ

Μαγική Δημιουργία	με πολλές έτοιμες δραστηριότητες και templates
Tuxpaint	ελεύθερο λογισμικό με ελληνικά μενού
KidPix Deluxe	με πολλές έτοιμες δραστηριότητες
KidPad	(με δυνατότητα συνεργατικής χρήσης – χρήση δύο ποντικών για ταυτόχρονη σχεδίαση)
Drawing for Children	

ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΧΑΡΤΟΓΡΑΦΗΣΗΣ

- Kidspiration (περιβάλλον εννοιολογικής χαρτογράφησης για προσχολική και πρώτη σχολική ηλικία)
- Inspiration (περιβάλλον εννοιολογικής χαρτογράφησης)
- CMaps Tools (ελεύθερο λογισμικό για εννοιολογική χαρτογράφηση)

ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΟΠΤΙΚΟΠΟΙΗΣΗΣ

- Google Earth (ελεύθερο λογισμικό οπτικοποίησης της Γης)
- Google Maps (ελεύθερο λογισμικό για γεωγραφικούς και αστικούς χάρτες)

- Ψηφιακοί άτλαντες γεωγραφικού και ιστορικού χαρακτήρα (από πολυμεσικές εγκυκλοπαίδειες ή αυτόνομοι)

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΕΣ ΔΡΑΣΕΙΣ ΜΕΣΩ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

- Μηχανές αναζήτησης (π.χ. Google, κλπ.)
- Ψηφιακές εγκυκλοπαίδειες (π.χ. ελληνική Wikipedia ή Encarta Kids)
- Εκπαιδευτικές πύλες (π.χ. epyrna, e-yliko, Πύλη για την ελληνική γλώσσα)
- WebQuests, Blogs, Wikis, Forums

ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

<http://www.friv.com>

Εκπαιδευτικά παιχνίδια

Β' ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ: ΛΟΓΙΣΜΙΚΑ ΓΕΝΙΚΗΣ ΧΡΗΣΗΣ

1. Επεξεργαστής κειμένου, για ανάγνωση και γραφή
2. Λογιστικό φύλλο, για επεξεργασία ποσοτικών δεδομένων
3. Google Earth & Google Maps, για μελέτη περιβάλλοντος και
4. Γεωγραφία
5. Βάση δεδομένων (TableTop ή Ταξινομούμε), για ανάπτυξη δεξιοτήτων οργάνωσης και διαχείρισης δεδομένων
6. Λογισμικό παρουσίασης, για οργάνωση και παρουσίαση πληροφοριών
7. Ψηφιακές Εγκυκλοπαίδειες (π.χ. Wikipedia), για αναζήτηση πληροφοριών
8. Λεξικά και σώματα κειμένων (Κέντρο Ελληνικής Γλώσσας) ή
9. Εκπαιδευτικός Θησαυρός Ελληνικών Κειμένων